

Introducción:

Para distribuir tu aplicación FlaMaTV en los televisores LG, debes empaquetar tu proyecto, probarlo en un televisor webOS en modo desarrollador y luego enviarlo a la tienda a través del LG Seller Lounge. Esta guía describe los pasos generales.

1. Prerrequisitos

- Crea una cuenta de desarrollador y regístrate como vendedor en el portal Seller Lounge (<https://seller.lgappstv.com>).
- Descarga e instala el SDK de webOS y la CLI oficial. La CLI proporciona comandos como ares-package y ares-install para crear y cargar archivos IPK.
- Activa el modo desarrollador en un televisor LG. Instala la aplicación "Developer Mode" desde la LG Content Store, inicia sesión con tu cuenta de desarrollador y presiona "Key Server" para obtener la clave que habilita las conexiones de desarrollo.

2. Empaquetar tu aplicación

- En tu ordenador, abre una terminal y cambia al directorio raíz de tu proyecto FlaMaTV.
- Ejecuta el comando de empaquetado de la CLI para generar el archivo .ipk de la aplicación. Según la guía de Bitmovin, debes utilizar ares-package para crear el paquete: «cd into the project folder, then use ares-package ./src to create a .ipk package of your app»                           <img alt="refresh icon" data-bbox="7948 225 796